УТВЕРЖДАЮ
ректор ФГБОУ ВО «Глазовский государственный педагогический институт имени В.Г. Короленко
_____ Я.А. Чиговская - Назарова
«_____» _____ 2021 г.

Положение
о проведении конкурса «РобоСтарт»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения конкурса «РобоСтарт» (далее – Конкурс), устанавливает требования к его участникам и представляемым на Конкурс материалам, регламентирует порядок представления конкурсных материалов, процедуру и критерии их оценивания, порядок определения победителей, призёров и их награждение.

1.2. Организацией-учредителем Конкурса является Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Глазовский государственный педагогический институт имени В.Г. Короленко» (далее - Институт).

1.3. Конкурс проводится с целью поддержки учащихся, одаренных в области технического творчества и программирования, популяризации получения предметных знаний путем практического экспериментирования и моделирования, развития у учащихся способностей к сотрудничеству и командной работе. Конкурс направлен на решение следующих задач:

- способствовать пониманию обучающимися ключевых принципов программирования, проектирования и исследования;
- познакомить учащихся с современными технологиями, способами получения практического опыта работы с персональным компьютером и цифровым измерительным оборудованием;
- способствовать пониманию математических понятий и принципов физических процессов через практическую деятельность.

2. Порядок организации и проведения конкурса

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет организационный комитет, состоящий из представителей организации-учредителя Конкурса. Оргкомитет формирует судейскую группу, осуществляет руководство и координацию работы всех организаторов и участников Конкурса. Оргкомитет Конкурса осуществляет общий контроль над ходом Конкурса и, при необходимости, вносит в него корректировки. Состав оргкомитета утверждается распоряжением декана факультета информатики, физики и математики Института.

2.2. В конкурсе принимают участие учащиеся образовательных организаций, центров дополнительного образования и их тренер-педагог.

2.3. Конкурс проводится в ноября и в марте. Регистрация команд осуществляется по электронной почте. Необходимо заполнить специальную форму, ссылку на которую выкладываются на сайте Института и его официальных группах в социальных сетях. Участники, прошедшие процедуру регистрации, получают подтверждение по электронной почте. Вынужденные замены участников команд принимаются не менее чем за 3 дня до начала конкурса. Точные даты проведения Конкурса, окончания регистрации и замены определяет оргкомитет.

3. Функции оргкомитета, судейской группы

3.1. Оргкомитет Конкурса:

– формирует судейскую комиссию;

– анализирует и обобщает итоги Конкурса, готовит материалы Конкурса к опубликованию;

– разрабатывает задания для проведения турнира, формирует систему оценивания заданий.

3.2. Судейская комиссия:

– представляет отчет об итогах Конкурса по предмету в оргкомитет;

– может участвовать совместно с оргкомитетом в рассмотрении конфликтных ситуаций, возникающих при проведении Конкурса;

– проводит проверку ответов участников Конкурса;

– определяет победителей и распределяет призовые места;

– готовит предложения по награждению победителей;

– проводит анализ выполненных заданий с участниками конкурса.

4. Регламент и правила проведения конкурса

4.1. Конкурс проходит дистанционно с использованием программы TRIK Studio и сети Интернет.

4.2. Конкурс проводится для учащихся 5 – 9 классов.

4.3. Соревнование «РобоСтарт» проводится с использованием только программы TRIK Studio, в которой в качестве платформы выбирается Lego EV3.

4.4. В состязаниях участникам необходимо написать программу для платформы Lego EV3 в TRIK Studio для выполнения заданий. Задания они узнают в день соревнования. Участникам для решения заданий необходимо:

- Скачать последнюю версию программы TRIK Studio (версия 2021.2) на сайте https://trikset.com/products/trik-studio;
- Изучить информацию о TRIK Studio на сайте https://help.trikset.com/studio/about;
- изучить программные блоки, используемые в TRIK Studio для платформы Lego EV3 на сайтах https://help.trikset.com/studio/programming-visual/blocks и https://help.trikset.com/ev3/blocks;
- посмотреть видео занятий 1 – 8 на сайте https://sites.google.com/view/fizrob/trik-studio.

Все участники соревнований должны уметь**:**

- сохранять файл в программе TRIK Studio;
- отправлять файлы по электронной почте.

4.5. Предварительный порядок проведения соревнования:

1. Регистрация команд.
2. Объявление задания №1.
3. Решение задания №1
4. Перерыв 15 минут.
5. Объявление задания №2.
6. Решение задания №2
7. Перерыв 60 минут.
8. Объявление задания №3.
9. Решение задания №3
10. Перерыв 15 минут.
11. Объявление задания №4.
12. Решение задания №4
13. Перерыв 15 минут.

Во время соревнований (кроме перерывов) общение тренера и команды запрещены.

5. Финансовое обеспечение турнира

5.1. За участие в турнире команды вносят оргвзнос. Размер оргвзноса определяет оргкомитет турнира.

СОГЛАСОВАНО
Проректор по научной и инновационной деятельности
_____О.Е. Данилов

Начальник УБУ и ФК
_____ И.М. Величко

Начальник ОДО
_____ Т.Ю. Кубасова

Декан факультета информатики,
физики и математики
_____ И.В. Владыкина

Юристконсульт
_____К.В. Шуклин